

4-0122-TH

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2000-105981
 (43)Date of publication of application : 11.04.2000

(51)Int.Cl. G11B 20/14
 H03M 7/14

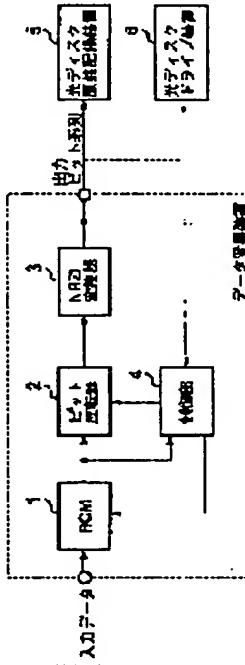
(21)Application number : 10-275358 (71)Applicant : TOSHIBA CORP
 (22)Date of filing : 29.09.1998 (72)Inventor : NOZEN CHOSAKU

(54) DATA CONVERTING METHOD AND DEVICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a data converting method capable of suppressing, the DC component and the low frequency component of an output bit series without making a clock frequency high and without inserting an excess adjustment bit.

SOLUTION: M-bit input data are converted into an n-bit code by a ROM 1 in which a table having a code group in which the continuous number of bits '0' held between bits '1' and the continuous number of bits '0' of a forefront side and the continuous number of bits '0' of a rear side are limited is stored and moreover the code obtained via a bit converter 2 inverting the nearest bit is inputted to an NRZI converter 3 and an accumulative value (DSV) is obtained by making '0' and '1' of an NRZI pattern '-1', '+1' respectively by a control part 4 and the presence or absence of the inversion execution of the bit inverter 2 at an inversion possible position is controlled so that the absolute value of the DSV till a next inversion possible position become smaller.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2000 Japan Patent Office

BEST AVAILABLE COPY

THIS PAGE BLANK (USPTO)

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2000-105981

(P2000-105981A)

(43)公開日 平成12年4月11日 (2000.4.11)

(51) Int.Cl. G 11 B 20/14 H 03 M 7/14	識別記号 3 4 1	F I G 11 B 20/14 H 03 M 7/14	テマコード(参考) 3 4 1 A 5 D 0 4 4 B
---	---------------	------------------------------------	-------------------------------------

審査請求 未請求 請求項の数8 O L (全14頁)

(21)出願番号 特願平10-275358

(22)出願日 平成10年9月29日 (1998.9.29)

(71)出願人 000003078
株式会社東芝
神奈川県川崎市幸区堀川町72番地

(72)発明者 能彌 長作
神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株式会社東芝研究開発センター内

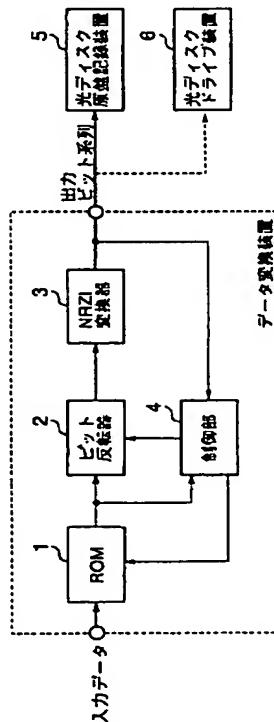
(74)代理人 100058479
弁理士 鈴江 武彦 (外6名)
Fターム(参考) 5D044 AB03 BC01 BC02 CC04 GL20
GL21

(54)【発明の名称】 データ変換方法および装置

(57)【要約】

【課題】クロック周波数を高くすることなく、また余分な調整ビットを挿入することなしに、出力ビット系列の直流及び低周波成分を抑圧できるデータ変換方法を提供する。

【解決手段】ビット“1”に挟まれたビット“0”的連続個数、先頭側のビット“0”的連続個数、後尾側のビット“0”的連続個数が制限されたコード群を有するテーブルを格納したROM1によりmビットの入力データをnビットのコードに変換し、さらに最後尾のビットを反転するビット反転器2を経て得られたコードをNRZI変換器3に入力し、制御部4によりNRZIパターンの“0”を“-1”、“1”を“+1”として累積加算値(DSV)を求め、コードの最後尾のビットについて反転可能位置におけるビット反転器2の反転実行の有無を次の反転可能位置までのDSVの絶対値がより小さくなるように制御する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 m ビットの入力データをビット“1”と“1”との間のビット“0”的連続個数が d 個以上、 k 個以下、先頭側のビット“0”的連続個数が k_1 個以下、後尾側のビット“0”的連続個数が k_2 個以下にそれぞれ制限されたコード群を有する第1のテーブルを用いて n ビットのコードに変換するコード変換ステップと、

前記コード変換ステップにより得られたコードの最後尾のビットを適応的に反転するビット反転ステップと、前記コード変換ステップおよびビット反転ステップを経て得られたコードを該コードのビット“1”で出力を反転し、ビット“0”で出力を保持するNRZIパターンに変換するNRZI変換ステップと、

前記NRZIパターンの“0”を“-1”、“1”を“+1”として累積加算値を求める累積加算ステップと、

前記コード変換ステップにより得られたコードのうち後尾側のビット“0”的連続個数が $(k - k_1)$ 個より大きい現コードに対して、

(a) 前記現コードの後尾側のビット“0”的連続個数と次コードの先頭側のビット“0”的連続個数との和が k 個を超える場合は前記ビット反転ステップを実行し、
(b) 前記次コードの先頭側のビット“0”的連続個数が d 個より小さい場合は前記ビット反転ステップを不実行とし、

(c) 前記(a) (b) の条件に該当しない場合は前記コード変換ステップにより得られたコードの最後尾のビットの少なくとも一部を反転可能位置と判断し、該反転可能位置における前記ビット反転ステップの実行の有無を次の反転可能位置までの前記累積加算値の絶対値がより小さくなるように制御する反転制御ステップとを有することを特徴とするデータ変換方法。

【請求項2】前記コード変換ステップは、前記第1のテーブルを用いて変換されたコードのうち、現コードの後尾側のビット“0”的連続個数と次コードの先頭側のビット“0”的連続個数の和が d 個より小さい場合には、前記現コードとして、前記第1のテーブルのコード群と同一の条件を満たし、かつ該第1のテーブルのコード群には含まれず、先頭側のビット“0”的連続個数が前記第1のテーブルを用いて変換されたコードのそれと等しいコード群を有する第2のテーブルにより前記入力データをコードに変換し、

次コードとして、ビット“1”とビット“1”との間のビット“0”的連続個数が d 個以上、 k 個以下で、かつ先頭側のビット“0”的連続個数が d 個以上、 $(k - d + 1)$ 個以下、後尾側のビット“0”的連続個数が d 個以上、 k_2 個以下にそれぞれ制限されたコード群を有する第3のテーブルにより前記入力データをコードに変換することを特徴とする請求項1記載のデータ変換方法。

【請求項3】前記反転制御ステップは、

前記第3のテーブルを用いて変換されたコードの後尾側のビット“0”的連続個数が d 個より大きいコードに対して、

(d) 後尾側のビット“0”的連続個数と前記第1のテーブルを用いて変換された次コードの先頭側のビット“0”的連続個数の和が k 個を超える場合は前記ビット反転ステップを実行し、

(e) 次コードの先頭側のビット“0”的連続個数が d 個より小さい場合は前記ビット反転ステップを不実行とし、

(f) 前記(d) (e) の条件に該当しない場合には前記コード変換ステップにより得られたコードの最後尾のビットの少なくとも一部を新たに反転可能位置と判断し、該反転可能位置における前記ビット反転ステップの実行の有無を次の反転可能位置までの前記累積加算値の絶対値がより小さくなるように制御することを特徴とする請求項2記載のデータ変換方法。

【請求項4】前記 m が8、 n が12、 d が1、 k が8、 k_1 が4、 k_2 が8であることを特徴とする請求項1乃至3のいずれか1項記載のデータ変換方法。

【請求項5】前記コード変換ステップは、周期的に同期コードを挿入する過程を有することを特徴とする請求項1乃至4のいずれか1項記載のデータ変換方法。

【請求項6】前記反転制御ステップは、前記反転可能位置から前記同期コードが挿入される直前までの前記累積加算値の絶対値がより小さくなるように、該反転可能位置における前記ビット反転ステップの実行の有無を制御するものであることを特徴とする請求項5記載のデータ変換方法。

【請求項7】前記同期コードが挿入された直後の前記反転可能位置までの前記累積加算値の絶対値がより小さくなるように、該同期コードにおけるビット“1”が偶数個のパターンと奇数個のパターンのいずれかを選択する同期コードパターン選択ステップをさらに有することを特徴とする請求項5または6のいずれか1項記載のデータ変換方法。

【請求項8】 m ビットの入力データをビット“1”と“1”との間のビット“0”的連続個数、先頭側のビット“0”的連続個数、後尾側のビット“0”的連続個数がそれぞれ制限されたコード群を有するテーブルを用いて n ビットのコードに変換するコード変換手段と、

前記コード変換ステップにより得られたコードの最後尾のビットを適応的に反転するビット反転手段と、

前記コード変換手段およびビット反転手段により得られたコードを該コードのビット“1”で出力を反転し、ビット“0”で出力を保持するNRZIパターンに変換するNRZI変換手段と、

前記NRZIパターンの“0”を“-1”、“1”を“+1”として累積加算値を求める累積加算手段と、

前記コード変換手段により得られたコードの最後尾のビットのうち少なくとも一部を反転してもしなくとも構わない反転可能位置と判断し、該反転可能位置における前記ビット反転手段による反転の実行の有無を次の反転可能位置までの前記累積加算値の絶対値がより小さくなるように制御する制御手段とを有することを特徴とするデータ変換装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、光ディスクのような記録媒体を用いてデジタルデータの記録や再生を行う装置において、デジタルデータを記録媒体上に記録されるビット系列に変換する場合に好適なデータ変換方法および装置に関する。

【0002】

【従来の技術】光ディスクのような記録媒体にデジタルデータを記録する場合、記録ビット系列には様々な特性が求められる。記録ビット系列とは、記録媒体上の記録パターンに対応するビットパターンである。再生専用の光ディスクの場合、記録ビット系列は、反射面の凹凸状のビットとして記録される。記録可能な光ディスクの場合、例えば光磁気ディスクでは、磁化状態の異なるマークとして、また相変化ディスクでは光学定数の異なるマークとして、それぞれ記録ビット系列が記録される。

【0003】従って光ディスクの製造過程、レーザ光で記録ビット系列を読み出す光ヘッドの光学的特性、光ディスクから記録ビット系列を読み出して得られた再生信号を元のデジタルデータに復元する信号処理系の特性などを考慮して、記録すべきデジタルデータ（原データ）を最適な記録ビット系列に変換するデータ変換処理を行う必要がある。

【0004】データがビットとして記録される再生専用の光ディスクの場合、最小ビット長が小さくなると光学的特性の劣化により急激に再生信号の出力が低下するため、最小ビット長は大きい方が望ましい。一方、最大ビット長が大きくなると再生信号の反転回数が減少し、クロックのタイミング再生性能が劣化してジッタが大きくなる結果、符号誤りを生じやすくなってしまうため、最大ビット長は小さい方が望ましい。

【0005】また、光ディスク上にビット等として記録された記録ビット系列の直流及び低周波成分が少ないと最も重要である。これらの直流及び低周波成分は、光ディスク上に形成されたトラックを正確にトレースするためのトラッキングサーボに影響を与える場合があり、記録ビット系列を正確に読み出すためには、これらの成分を抑圧する必要がある。

【0006】さらに、検出窓幅が広いことも要求項目として挙げられる。原データを多くのビットに分割して記録を行うと、たとえビット長の条件を満たしていても検出時の時間的位相余裕が小さくなってしまい、同時に再

生クロック周波数が高くなってしまうからである。再生クロック周波数が高くなると、信号処理回路の動作速度を高くとる必要があり、回路が高価なものとなってしまう。

【0007】これらの条件を考慮したデータ変換方式の一つとして、例えば特開平6-284015号公報（以下、文献【1】という）に記載された8/14変換がある。8/14変換は、8ビットのデータを14ビットのコードに変換するデータ変換方式であり、この変換により得られたコードがNRZIパターンのような記録ビット系列に変換された後、記録媒体上に記録される。文献【1】では、記録ビット系列のビット“0”を“-1”、ビット“1”を“+1”として累積加算した値（DSV）が小さくなるように、8ビットから14ビットへのコード変換に用いるテーブルを最適に切り替えていため、記録ビット系列の直流及び低周波成分を十分に抑圧することができる。

【0008】反面、文献【1】ではデータ変換後のビット数が原データの14/8倍に増加してしまうため、検出窓幅が小さくなってしまうと共に、クロック周波数も同じ比率で上昇してしまうという問題がある。近年、光ディスク装置などのデジタル記録装置に対するデータ転送速度の高速化が要求されているが、データ転送速度を高くするとクロック周波数も増加し、高速で動作できる高価な信号処理回路を必要とする。

【0009】特開昭56-149152号公報（以下、文献【2】という）に、別のデータ変換方式が記載されている。この文献【2】に記載されたデータ変換方式では、原データは1.5倍のビット数のコードに変換される。得られるコードはビット“1”と“1”との間のビット“0”的連続個数が1個以上、7個以下であるため、一般に（1, 7）RLS符号と呼ばれる。このデータ変換方式は、比較的低いクロック周波数と規模の小さな回路で実現が可能という特徴を持っているが、文献

【1】に記載された8/14変換のようにDSVの管理を一切行っていないため、記録ビット系列の直流及び低周波成分は抑圧されていない。従って、文献【2】の方式ではトラッキング性能に障害を与える場合が発生していく。

【0010】記録ビット系列の直流及び低周波成分を抑圧するためには、記録すべきデータのビットとは別にDSVを小さくするための調整ビットを挿入すればよいが、このような調整ビットを挿入すると記録媒体の実効的な容量が減少するという新たな問題が生じてくる。また、文献【2】で得られるコードは2ビットを3ビットに変換した場合と4ビットを6ビットに変換した場合が混在する可変長符号のため、ビット誤りが伝搬しやすいといった問題も持っている。

【0011】

【発明が解決しようとする課題】上述したように従来の

データ変換方式では、トラッキングサーボの安定化等のために記録ビット系列の直流及び低周波成分を抑圧しようとすると、クロック周波数が上昇して信号処理回路を構成する上で好ましくなく、また、クロック周波数を大きく抑えようすると、記録ビット系列の直流及び低周波成分が抑圧できなかったり、調整ビットの挿入により記録媒体の実効的な記録容量が減少するといった問題があった。

【0012】本発明は、クロック周波数をあまり高くすることなく、また出力ビット系列に余分な調整ビットを挿入することなしに、出力ビット系列の直流及び低周波成分を抑圧しつつ、入力データをこれと異なるビット数のコードからなる出力ビット系列に変換できるデータ変換方法を提供することを目的とする。

【0013】

【課題を解決するための手段】上記の課題を解決するため、本発明においては、まずmビットの入力データがビット“1”と“1”との間のビット“0”的連続個数がd個以上、k個以下、先頭側のビット“0”的連続個数がk1個以下、後尾側のビット“0”的連続個数がk2個以下にそれぞれ制限されたコード群を有する第1のテーブルを用いてnビットのコードに変換される。このコード変換により得られたコードは、その最後尾のビットが適応的に反転される。これらコード変換とビット反転の処理により、各々のコード単独ではもちろん、コードとコードを接続した場合のコード境界部分においてもビット“0”的連続個数がd個以上、k個以下に制限されたコードが得られる。

【0014】これらコード変換およびビット反転の処理を経て得られたコードは、コードのビット“1”で出力を反転し、ビット“0”で出力を保持するNRZIパターンに変換され、出力ビット系列となる。さらに、NRZIパターンの“0”を“-1”、“1”を“+1”として累積加算値(DSV)が求められる。

【0015】ここで、ビット反転処理は以下のように制御されることにより、コード境界部分のビット“0”的連続個数がd個以上、k個以下に制限されると共に、DSVの絶対値がより小さくなるような制御が行われる。

【0016】すなわち、このビット反転の制御に際しては、コード変換ステップにより得られたコードのうち後尾側のビット“0”的連続個数が(k-k1)個より大きい現コードに対して、(a) 現コードの後尾側のビット“0”的連続個数と次コードの先頭側のビット“0”的連続個数との和がk個を超える場合はビット反転を実行し、(b) 次コードの先頭側のビット“0”的連続個数がd個より小さい場合はビット反転を不実行とし、さらに(c) として(a)(b)の条件に該当しない場合はコード変換により得られたコードの最後尾のビットの少なくとも一部を反転可能位置と判断し、この反転可能位置におけるビット反転の実行の有無を次の反転可能位置

までのDSVの絶対値がより小さくなるように制御する。

【0017】このような本発明によるデータ変換では、例えばmを8、nを12、dを1、kを8、k1を4、k2を8とすることにより、クロック周波数をあまり高くしたり、また出力ビット系列に余分な調整ビットを挿入することなく、DSVの絶対値をより小さくする制御によって出力ビット系列の直流及び低周波成分を抑圧することが可能となる。

【0018】本発明においては、コード変換に際して第1のテーブルを用いて変換されたコードのうち、現コードの後尾側のビット“0”的連続個数と次コードの先頭側のビット“0”的連続個数の和がd個より小さい場合には、現コードとして、第1のテーブルのコード群と同一の条件を満たし、かつ第1のテーブルのコード群には含まれず、先頭側のビット“0”的連続個数が第1のテーブルを用いて変換されたコードのそれと等しいコード群を有する第2のテーブルにより入力データをコードに変換し、次コードとして、ビット“1”とビット“1”的間のビット“0”的連続個数がd個以上、k個以下で、かつ先頭側のビット“0”的連続個数がd個以上、(k- α +1)個以下、後尾側のビット“0”的連続個数がd個以上、k2個以下にそれぞれ制限されたコード群を有する第3のテーブルにより入力データをコードに変換することがより望ましい。

【0019】このようにすると、例えばm=8、n=12、d=1、k=8というような条件においても、入力データの全てのパターンに対して、コード単独およびコードとコードを接続した場合のコード境界部分においてビット“0”的連続個数がd個以上、k個以下に制限されたコードが得られる。

【0020】また、このように第2のテーブルを併用してコード変換を行った場合には、第3のテーブルを用いて変換されたコードの後尾側のビット“0”的連続個数がd個より大きいコードに対して、(d) 後尾側のビット“0”的連続個数と第1のテーブルを用いて変換された次コードの先頭側のビット“0”的連続個数の和がk個を超える場合はビット反転を実行し、(e) 次コードの先頭側のビット“0”的連続個数がd個より小さい場合はビット反転を不実行とし、(f) として、(d) (e) の条件に該当しない場合にはコード変換により得られたコードの最後尾のビットの少なくとも一部を新たに反転可能位置と判断し、この反転可能位置におけるビット反転の実行の有無を次の反転可能位置までのDSVの絶対値がより小さくなるように制御するようにしてもよい。

【0021】このように反転可能位置をさらに多くとり、DSVの管理に利用することによって、出力ビット系列の直流及び低周波成分をより効果的に抑圧することが可能となる。

【0022】さらに、コード変換に際して、周期的に同期コードを挿入する過程を設け、反転可能位置から同期コードが挿入される直前までのDSVの絶対値がより小さくなるように、該反転可能位置におけるビット反転ステップの実行の有無を制御するようにしてもよい。さらに、同期コードが挿入された直後の反転可能位置までのDSV値の絶対値がより小さくなるように、該同期コードにおけるビット“1”が偶数個のパターンと奇数個のパターンのいずれかを選択する同期コードパターン選択ステップをさらに設けるようにしてもよい。このようにすることによって、出力信号系列の直流及び低周波成分をより一層効果的に抑圧することが可能となる。

【0023】また、本発明に係るデータ変換装置は、mビットの入力データをビット“1”と“1”との間のビット“0”的連続個数、先頭側のビット“0”的連続個数、後尾側のビット“0”的連続個数がそれぞれ制限されたコード群を有するテーブルを用いてnビットのコードに変換するコード変換手段と、このコード変換ステップにより得られたコードの最後尾のビットを適応的に反転するビット反転手段と、これらコード変換手段およびビット反転手段により得られたコードを該コードのビット“1”で出力を反転し、ビット“0”で出力を保持するNRZIパターンに変換するNRZI変換手段と、このNRZIパターンの“0”を“-1”、“1”を“+1”として累積加算値(DSV)を求める累積加算手段と、コード変換手段により得られたコードの最後尾のビットの少なくとも一部を反転してもしなくとも構わない反転可能位置と判断し、この反転可能位置におけるビット反転手段による反転の実行の有無を次の反転可能位置までのDSVの絶対値がより小さくなるように制御する制御手段とを有することを特徴とする。

【0024】

【発明の実施の形態】以下、本発明のデータ変換方法をm=8ビットのデジタルデータ(入力データ)をn=12ビットのコードに変換する8/12変換過程を含み、入力データを光ディスクなどの記録媒体への記録に適したビット系列(出力ビット系列)に変換する場合の実施形態について詳細に説明する。

【0025】入力データは、8ビットで表現される256通りのビットパターンを有する。一方、8/12変換後のコードは12ビットで表現される4096通りのビットパターンが存在する。この場合のデータ変換の主たる過程は、これら256通りのパターンと4096通りのパターン間での割り当てである。

【0026】このようなデータ変換に求められる主な条件を再度整理すると、

- (1) 最小ビット長が大きいこと
- (2) 最大ビット長が小さいこと
- (3) 検出窓幅が広いこと
- (4) 再生クロック周波数が低いこと

(5) 出力ビット系列の直流及び低周波成分が少ないこと等が挙げられる。

【0027】上記(1)と(2)の条件を満たすために、本実施形態では8/12変換によって得られるコードのビットパターンとして、ビット“0”的連続個数(より正確には、ビット“1”と“1”的間のビット“0”的連続個数)RL0(図7参照)をd=1個以上、k=8個以下に制限した(1,8)RLL符号を用いる。この場合、コードとコードが接続されたときのコードの境界部分においても(1,8)RLL符号の条件を満たすようにすることが必要であり、このために本実施形態では後述するようにビット反転処理を用いる。

【0028】また、上記(3)と(4)の条件を満たすために、本実施形態では上述のように8/12変換を用いる。8/12変換によると、再生クロック周波数は入力データの基本クロック周波数の12/8=1.5倍となり、文献[1]に記載された8/14変換に比較して低く抑えられる。

【0029】さらに、上記(5)の条件を満たすために、本実施形態は上述のビット反転を実行しても実行しなくともよいビットの位置(反転可能位置)のビット反転の実行の有無を制御することで、DSVの管理を行う。

【0030】((1,8)RLL符号について)まず、(1,8)RLL符号について説明する。図1は、(1,8)RLL符号の条件を満たす12ビットパターンの一例を示している。(1,8)RLL符号の条件を満たす12ビットパターンのパターン数は全部で365通り存在し、8ビットよりなる入力データのパターン数の256通りを越えているので、8ビットの入力データを単独で(1,8)RLL符号の条件を満たす12ビットのコードに変換することは十分に可能である。しかし、これら12ビットのコードが連続して接続された場合には、コードの境界部分において(1,8)RLL符号の条件が満たされなくなることがある。

【0031】そこで、本実施形態では以下のようにして変換されたコードの境界部分においても(1,8)RLL符号の条件を満たすデータ変換を行う。このデータ変換の処理は、大きく分けて(i)コード変換処理、(ii)ビット反転処理、(iii)NRZI変換、および(iv)ビット反転制御からなる。以下、これらの各処理について順次説明する。

【0032】(コード変換処理について…その1)図1のビットパターンからなる任意の2つのコードを接続すると、コードの境界部分でビット“1”が連続したり、ビット“0”が最大16個連続する場合が存在することは容易に分かる。そこで、図1のビットパターンから、さらにコードの両端におけるビットパターンに以下の制約を加える。コードの先頭側のビット“0”的連続個数

RL1 (図7参照) を $k_1 = 4$ 個以下、後尾側のビット“0”的連続個数RL2 (図7参照) を $d = 1$ 個以上、 $k_2 = 8$ 個以下とする。これらのコードを主コードAとして割り当てる。なお、この制約を付加することによって、取り得るコード数は207通りに減少する。図2に、主コードAに割り当て可能なビットパターンを示す。これは第1のテーブルの内容を表しており、このようなビットパターンを持つ主コードAからなるコード群を入力データの種々のビットパターンに対応させて記述している。コード変換処理では、基本的にこの第1のテーブルを用い、より好ましくは、さらに後述する第2のテーブルおよび第3のテーブルを用いて、8ビットの入力データを12ビットのコードに変換する。

RL3 = 9の場合	(8 : 1), (7 : 2), (6 : 3), (5 : 4)
RL3 = 10の場合	(8 : 2), (7 : 3), (6 : 4)
RL3 = 11の場合	(8 : 3), (7 : 4)
RL3 = 12の場合	(8 : 4)

これから理解されるように、現コードの後尾側におけるビット“0”的連続個数RL2が $(k - k_1) = 4$ 個より大きく(5個以上)、次コードの先頭側におけるビット“0”的連続個数RL1が $d = 1$ 個以上の場合に、現コードと次コードの境界部分におけるビット“0”的連続個数RL3が8個を越える可能性がある。

【0035】そこで、後尾側におけるビット“0”的連続個数RL2が $(k - k_1) = 4$ 個を越える27通りのパターンのコードに対して、図3に示すようにコードの最後尾ビットをビット反転して“1”としたパターンを「反転コード」として割り当てる。コード境界部分におけるビット“0”的連続個数RL3に応じてビット反転の実行の有無を適宜選択することにより、(1, 8) RLL符号の条件を常に満足させることができる。図2に示した主コードAに属する207通りのパターンの最後尾ビットは必ず“0”であるため、ビット反転処理後の反転コードは主コードAとは重複しない。

【0036】(コード変換処理について…その2) ところで、前述した主コードAからなるコード群を有する第1のテーブルのみでは、最大207通りのパターンの入力データにしか対応できない。8ビットで表現可能な256通りのパターンの入力データ全てに対してコードを割り当てるためには、残る49通りのパターンの入力データに対して別のパターンをコードとして割り当てる必要がある。

【0037】本実施形態では、これら49通りのパターンの入力データに対して、新たに最後尾ビットが“1”的パターンをコードとして追加する。(1, 8) RLL符号の条件を満たし、かつ先頭側におけるビット“0”的連続個数RL1が $k_1 = 4$ 個以下で、最後尾ビットが“1”的パターンは、全部で129通り存在する。このような条件を満たすパターンのうち、図3の反転コードとして使用した27通りのパターンを除く102通りの

【0033】(ビット反転処理について…その1) 上述した主コードAからなるコード群を有する第1のテーブルのみを使用してデータ変換を行っても、コード境界部分においてビット“0”的連続個数(現コードの後尾側のビット“0”的連続個数と次コードの先頭側のビット“0”的連続個数との和)RL3 (図7参照) が $k = 8$ 個を越える場合があり得る。コード両端のパターンの制約から、コード境界部分におけるビット“0”的連続個数RL3が $k = 8$ を越えるケースは、現コードの後尾側のビット“0”的連続個数RL2と次コードの先頭側のビット“0”的連続個数RL1の組み合わせ(RL2, RL1) が以下の10通りの場合に発生する。

【0034】

パターンのみが実際に使用可能であり、これらのパターンのコードを主コードBとして割り当てる。

【0038】図4に、主コードBに割り当て可能なビットパターンを示す。これは前述した第2のテーブルの内容を表しており、このようなビットパターンを持つ主コードBからなるコード群を入力データの種々のビットパターンに対応させて記述している。

【0039】ところで、このような最後尾ビットが“1”的主コードBを割り当てるとき、コードの境界部分でビット“1”が連続し、(1, 8) RLL符号の条件を満たせなくなる場合が発生する。これを避けるため、次コードの先頭ビットが“0”か“1”かに応じて、主コードBから2種類のコード(特定コードと通常コード)のいずれかを選択して現コードに割り当てると共に、次コードには後述する第3のテーブルから得られる「代替コード」を割り当てるにすることにする。

【0040】例えば、主コードBを後尾側の3ビットが特定のパターン、例えば“101”となる「特定コード」と、他の「通常コード」とに分類して、両者の組み合わせを準備する。そして、次コードがビット“1”で始まる場合には特定コードを使用し、“0”で始まる場合には通常コードを使用する。

【0041】一つのデータに対応する特定コードと通常コードの組み合わせは、前述のビット反転処理の実行の有無の判定を容易にするために、2つのコードの先頭側のビット“0”的連続個数が等しくなるように割り当てるに良い。その結果、主コードBから50通りのデータに対するコード割り当てができる。図5に、この方法により主コードBから選択した特定コードと通常コードの組み合わせを示す。

【0042】上述した207通りの主コードAと50通りの主コードBを組み合わせると、合計257通りのコードを用意できるため、8ビットで表現される256通

りのパターンの入力データに対するコードの割り当ては十分可能といえる。

【0043】次に、コード境界部分においてビット“1”が連続する場合に使用する代替コードについて説明する。代替コードは、現コードの後尾側の3ビットが特定コードである“101”的場合にのみ、次コードとして使用する。従って、代替コードには主コードAおよびBとして使用したコードと重複するパターンも使用することができる。

【0044】代替コードに要求される条件は、先頭側におけるビット“0”的連続個数RL1がd=1個以上、 $k-\alpha+1=8$ 個以下、後尾側におけるビット“0”的連続個数RL2がd=1個以上、k2=8個以下で、かつ、いずれも(1, 8)RLL符号の条件(ビット“1”と“1”との間のビット“0”的連続個数RL0がd=1個以上、k=8個以下)を満たすことである。この条件を満足するパターンは、139通り存在する。

【0045】図6に、代替コードに割り当て可能なビットパターンの一例を示す。これは第3のテーブルの内容を表しており、このようなビットパターンを持つ代替コードからなるコード群を入力データの特定のビットパターンに対応させて記述している。このような代替コードの割り当てが必要となる入力データは、図2の第1のテーブルに記述された主コードAとして使用されるコード群と、図5の第2のテーブルに記述された主コードBとして使用されるコード群のうち、ビット“1”で始まるコードに対応するパターンに限られる。図2および図5において、ビット“1”で始まるコードは107通り存在し、代替コードとして取り得るパターン数よりも少ない。よって、代替コードの割り当ては十分に可能である。

【0046】(ビット反転処理について…その2)ところで、代替コードに対しても主コードAの場合と同様に、後尾側におけるビット“0”的連続個数RL2が $(k-k_1)=4$ 個を越えるコードに対して、次コードとの境界部分におけるビット“0”的連続個数RL3がk=8個を越える場合がある。その場合には、代替コードの最後尾ビットをビット“1”に反転させる。後尾側におけるビット“0”的連続個数RL2が2個以上の代替コードに対して、反転コードを割り当てることができる。

【0047】なお、最後尾ビットが“1”的パターンのコードは反転前の代替コードには含まれていないため、このビット反転処理によりコードが重複することは無い。また、代替コードの後尾側におけるビット“0”的連続個数RL2はk=8個以下に制限されているため、

RL3=3の場合 (2:1)

RL3=4の場合 (2:2), (3:1)

RL3=5の場合 (2:3), (3:2), (4:1)

RL3=6の場合 (2:4), (3:3), (4:2), (5:1)

コード境界部分におけるビット“0”的連続個数RL3が8個を越える場合は、必ず次コードはビット“0”で始まっている。従って、このビット反転処理によりビット“1”が連続することは無い。

【0048】(NRZI変換について)上述したコード変換処理およびビット反転処理を経て得られたコードはさらにNRZI(Non Return to Zero-Inverse)変換され、最終的な出力ビット系列となる。NRZI変換は、入力されたコードを該コードのビット“1”で出力を反転し、ビット“0”で出力を保持するような二値パターン(NRZIパターン)に変換する処理である。

【0049】(ビット反転制御について)次に、本実施形態における出力ビット系列の直流及び低周波成分の抑圧方法について説明する。直流及び低周波成分を抑圧するために、NRZIパターンのビット“0”を“-1”、ビット“1”を“+1”として累積加算を行って累積加算値(DSV)を求め、このDSVの絶対値をより小さくするような制御を行うことは公知である。DSVは電気信号に表現すると電荷蓄積量に相当し、信号の直流レベルを示している。

【0050】本実施形態では、前述したビット反転処理において必ずビット反転を実行すべきビット以外に、ビット反転を行っても行わなくとも構わないビット(反転可能位置)が存在することに着目し、現在の反転可能位置から次の反転可能位置までのDSVの絶対値をより小さくするように、現在の反転可能位置の少なくとも一部におけるビット反転の実行の有無を制御する。以下、このビット反転制御について説明する。

【0051】なお、このビット反転制御に関しては、上述した全ての反転可能位置を反転可能位置とせず、その一部のみをビット反転可能位置として、比較的長いデータ区間でDSVの絶対値を算出するようにしてもよい。

【0052】前述したように、本実施形態の8/12変換によるデータ変換方法では、主コードAと代替コードの一部に対して、コード境界部分におけるビット“0”的連続個数RL3がk=8個を越えないようにするために、前述したビット反転処理を行っている。このビット反転処理に着目すると、ビット反転前と反転後の2種類のコード接続状態のいずれにおいても、コード境界部分におけるビット“0”的連続個数RL3の制約(RL3がk=8個以下)を満足できる可能性がある。現コードの後尾側におけるビット“0”的連続個数RL2と、次コードの先頭側におけるビット“0”的連続個数RL1との組み合わせ(RL2, RL1)が以下の18通りの場合がこれに該当する。

【0053】

RL3=7の場合 (3:4), (4:3), (5:2), (6:1)

RL3=8の場合 (4:4), (5:3), (6:2), (7:1)

反転コードが用意されているコードであって、しかもコード境界部分における (RL2, RL1) の組み合わせが上記18通りのいずれかとなっている場合には、ビット反転処理の実行の有無をビット“0”的連続個数を制限すること以外の用途、すなわちDSVの管理のために制御することができる。

【0054】ここで、(RL2, RL1) の組み合わせが RL3=3 の場合の (2:1)、RL3=4 の場合の (2:2)、RL3=5 の場合の (2:3)、RL3=6 の場合の (2:4) については、ビット反転処理を行うと代替コードの後尾側の 3 ビットが前述した特定コードのそれと同じ“101”になる。従って、例えば特定コードの後尾側 3 ビットがビットエラーを起こして通常コードと同じになってしまふと、代替コードが特定コードと見なされる結果、代替コードの次のコードが代替コードと誤認されてしまい、データ変換エラーが発生する。

【0055】このような不都合を避けるため、本実施形態では現コードの後尾側におけるビット“0”的連続個数 RL2 と、次コードの先頭側におけるビット“0”的連続個数 RL1 との組み合わせ (RL2, RL1) が上に挙げた (2:1), (2:2), (2:3), (2:4) の場合に限っては、代替コードの最後尾ビットに対するビット反転処理を禁止している。なお、このようなエラー耐性を特に考慮する必要がなれば、(RL2, RL1) が (2:1), (2:2), (2:3), (2:4) の場合についても、代替コードの最後尾ビットに対するビット反転処理を行って構わない。

【0056】上述したビット反転制御により、コード変換処理で得られたコードの 1 ビットのみをビット“0”から“1”に反転すると、NRZI 変換後の信号（出力ビット系列）は、反転ビット以降の信号極性が反転する。

【0057】図 8 に、通常コードおよび反転コードに対応する出力コード、NRZI パターン、出力波形および DSV の変化を示す。これから分かるように、ビット反転を行うと、以降の DSV の変化方向が逆転する。図 8 の例では、ビット反転を行わない方が DSV の絶対値を小さくすることができる。

【0058】従って、ビット反転を行った場合と行わなかった場合に対する DSV をそれぞれ算出し、次にビット反転が可能となる位置において、DSV の絶対値がより小さくなるようにビット反転の実行の有無を制御することができるとなる。このようにビット反転処理を制御することにより、出力信号系列の直流及び低周波成分を効果的に抑圧することができる。

【0059】(本発明のデータ変換方法が適用されるシステムについて) 図 9 に、上述したデータ変換方法を光

ディスク原盤記録装置または光ディスクドライブ装置に供給される記録ビット系列を生成するシステムに適用した例を示す。記録ビット系列生成システムは、ROM (リードオンリーメモリ) 1、ビット反転器 2、NRZI 変換器 3 および制御部 4 からなるデータ変換装置によって構成される。

【0060】ROM 1 には、前述した第 1、第 2 および第 3 のテーブルが格納されている。データ変換装置に入力された入力データは ROM 1 にアドレスデータとして与えられ、制御部 4 による制御の下で ROM 1 からコードが読み出される。ROM 1 から読み出されたコードはビット反転器 2 に入力され、制御部 4 による制御の下で最後尾のビットが適応的に反転処理される。ビット反転器 2 で処理されたコードは、NRZI 変換器 3 により NRZI パターンに変換され、データ変換装置の出力ビット系列となる。この出力ビット系列は、光ディスク原盤記録装置 5 または光ディスクドライブ装置 6 に記録ビット系列として入力される。

【0061】光ディスク原盤記録装置 5 は、光ディスクを製造するための原盤にビットとしてデータを記録する装置であり、記録ビット系列に従って露光用光ビームの強度変調を行い、原盤に形成されたフォトトレジスト層を露光する。次に、露光後のフォトトレジスト層を現像することにより、原盤に記録ビット系列に対応したビット列を形成する。このような一連の工程が原盤記録である。そして、この原盤を用いて電鋳プロセスによりスタンバを作製し、このスタンバを用いて射出成型などにより再生専用の光ディスク（レプリカディスク）を量産する。

【0062】一方、光ディスクドライブ装置 6 は、例えば相変化媒体や光磁気媒体などの記録再生可能な記録媒体を駆動してデータの記録再生を行う装置であり、記録ビット系列に従って半導体レーザを駆動し、この半導体レーザからの光ビームにより光ディスク上にデータの記録を行う。記録されたデータの再生は、半導体レーザからの光ビームを光ディスク上に照射し、その反射光を光検出器で検出することにより行う。

【0063】次に、図 10～図 11 に示すフローチャートを用いて、本実施形態におけるデータ変換の処理手順を説明する。まず、前述した第 3 のテーブルに記述された代替コードを用いてコード変換を行うかどうかを示す代替コードフラグが立っているか否かを判定する（ステップ S11）。ステップ S11 において代替コードフラグが立っていない場合には、現在の入力データをまず第 1 または第 2 のテーブルを用いて主コード A または主コード B の通常コードに変換し（ステップ S12）、引き続き代替コードフラグをクリアする（ステップ S13）。一方、ステップ S11 において代替コードフラグが立っている場合には、現在の入力データを代替コード

に変換し(ステップS14)、引き続いで代替コードフラグをクリアする(ステップS13)。次の入力データは、第1または第2のテーブルを用いて主コードAまたは主コードBの通常コードに変換する(ステップS15)。

【0064】次に、こうしてコード変換処理により得られた連続する2つのコード(現コードと次コード)に対して、両コードの境界部分におけるビット“0”的連続個数RL3を検出し(ステップS16)、この個数RL3を判定する(ステップS17, S19)。ステップS17において、コード境界部分におけるビット“0”的連続個数RL3がk=8個を越えていると判定された場合には、最後尾ビットを“1”に反転させた反転コードに現コードを変更する(ステップS18)。また、ステップS19においてコード境界部分におけるビット

“0”的連続個数RL3が0と判定された場合、つまりコード境界部分においてビット“1”が連続している場合には、現コードを主コードBの特定コードに変更し(ステップS20)、同時に代替コードフラグを立てる(ステップS21)。

【0065】コードの境界条件がこれら以外の場合、つまりコード境界部分におけるビット“0”的連続個数RL3がk=8個を越えておらず、また0でもない場合には、ビット反転が可能かどうかを判定する(ステップS22)。具体的には、このステップS22では、最後尾ビットを“1”に反転させた反転コードが存在し、かつ、次コードの先頭側におけるビット“0”的連続個数RL1がd=1以上であれば、ビット反転が可能であり、そうでなければビット反転は不可能であると判定する。

【0066】そして、ビット反転が可能な場合はDSVの絶対値を計算し(ステップS23)、前回の反転可能位置でビット反転した場合の反転系列のDSVと、ビット反転しなかった場合の通常系列のDSVの絶対値を比較し(ステップS24)、反転系列のDSVの絶対値の方が通常系列のDSVの絶対値より小さければ、前回の反転可能位置についてビット反転を行う。すなわち、現コードを反転コードに変更する(ステップS25)。この後ステップS26に移る。ステップS24において反転系列のDSVの絶対値の方が通常系列のDSVの絶対値より大きければ、ビット反転を行うことなくステップS26に移る。

【0067】ステップS26においては、反転可能位置を記憶すると共に、DSVの値を確定させる。この後、DSVの値を更新する(ステップS27)。この更新に際しては、現在の反転可能位置でビット反転した場合の反転系列とビット反転しなかった場合の通常系列のDSVをそれぞれ計算し、ビット反転しなかった場合は、両系列のDSVを更新する。

【0068】最後に、以上のようにして得られたコード

とステップS21でセットされた代替コードフラグの出力を行う(ステップS28)。このようにしてビット“0”的連続個数が最小1個、最大8個に制限され、出力ビット系列の直流及び低周波成分が抑圧された8/12変換によるコード変換を行うことができる。そして、変換されたコードについてビット“1”で出力を反転し、ビット“0”で出力を保持するNRZI変換処理を行って、出力信号系列(記録信号系列)として出力する。

【0069】図12に、本実施形態のデータ変換方法をランダムデータ系列からなる入力データに対して適用した場合の出力信号系列の電力スペクトルを示す。比較のために、同一のデータに対して従来の(1,7)RLL方式を適用した場合の電力スペクトルを図13に示す。

(1,7)RLL方式は、特に直流及び低周波成分の管理を行っていないため、低周波領域のスペクトルはフラットな特性を持っている。それに対して、本実施形態の方式では直流及び低周波成分が小さくなるようにDSVを管理しているため、直流から低周波領域のスペクトルが大幅に抑圧されていることが分かる。

【0070】なお、本発明は上記実施形態に限られるものではない。例えば、コード変換に際して、周期的にビット“1”が偶数個のパターンと奇数個のパターンのいずれかからなる同期コードを挿入するようにしてもよい。その際、同期コードが挿入された位置を前記したビット反転可能位置と同等に扱い、この同期コード直前までのDSVの絶対値が最小となるように、直前の反転可能位置におけるビットを反転させるか否かを判断するようにもよい。また、同期コードが挿入された直後の反転可能位置までのDSVの絶対値が最小となるように、同期コードのパターン(ビット“1”が偶数個か奇数個か)を選択するようにもよい。

【0071】このように同期コードの挿入位置を反転可能位置と同等に扱って、反転可能位置におけるビット反転や同期パターンの選択を行い、DSVを制御することによって、出力信号系列の直流及び低周波成分をより一層効果的に抑圧することが可能となる。

【0072】

【発明の効果】以上説明したように、本発明によればmビットのデータをnビットのコードに変換する場合に、コード境界部分においてビット“0”的連続個数が所定値よりも大きい場合にはコード最後尾をビット反転させ、このビット反転処理の有無に関わらずビット“0”的連続個数が所定の範囲に含まれる場合には、コードを変換したNRZIパターンのDSVの絶対値がより小さくなるようにビット反転の実行の有無を制御することによって、ビット“0”的連続個数を所定範囲に制限しつつ、出力ビット系列の直流及び低周波成分を抑圧することができる。これにより、本発明を記録媒体への記録ビット系列の生成に用いた場合、光ディスク装置などのデ

ータ記録再生装置におけるトラッキングサーボ等の安定化を図ることができる。

【0073】また、本発明では実施形態で例示したように8/12変換を(1, 8) RLLの条件で行うようにしてクロック周波数が余り高くならないようにすることができるため、信号処理回路を安価に実現する上で有利である。

【0074】さらに、出力ビット系列の直流及び低周波成分の抑圧のために調整ビットを挿入する必要がないことから、出力ビット系列を記録媒体への記録ビット系列に用いる場合、実効的な記録容量を損なわないという利点がある。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施形態に係るデータ変換方法に用いる(1, 8) RLL符号の条件を満たす12ビットパターンの例を示す図

【図2】同実施形態に係るデータ変換方法に用いる主コードAに割り当て可能なビットパターン(第1のテーブル)の例を示す図

【図3】同実施形態に係るデータ変換方法に用いる主コードAの一部とその反転コードを示す図

【図4】同実施形態に係るデータ変換方法に用いる主コードBに割り当て可能なビットパターン(第2のテーブル)の例を示す図

【図5】同実施形態に係るデータ変換方法に用いる主コードBの通常コードと特定コードの対応を示す図

【図6】同実施形態に係るデータ変換方法に用いる代替コードに割り当て可能なビットパターン(第3のテーブ

ル)の例を示す図

【図7】同実施形態におけるコードのビット“1”と“1”との間のビット“0”的連続個数、コード先頭側の“0”的連続個数、コード後尾側の“0”的連続個数およびコード境界部の“0”的連続個数についての説明図

【図8】同実施形態に係るデータ変換方法における通常コードおよび反転コードに対応する出力コード、NRZIパターン、出力波形およびDSVを示す図

【図9】本発明のデータ変換方法を適用したシステムの一例の構成を示すブロック図

【図10】同実施形態に係るデータ変換方法の処理手順を示すフローチャートの一部を示す図

【図11】同実施形態に係るデータ変換方法の処理手順を示すフローチャートの残りの一部を示す図

【図12】同実施形態に係るデータ変換方法により得られる出力ビット系列の電力スペクトルを示す図

【図13】(1, 7) RLL符号を用いたデータ変換方法により得られる出力ビット系列の電力スペクトルを示す図

【符号の説明】

1…ROM(第1～第3のテーブル)

2…ビット反転器

3…NRZI変換器

4…制御部

5…光ディスク原盤記録装置

6…光ディスクドライブ装置

【図3】

番号	通常コード	反転コード
1	000100000000	000100000001
2	100100000000	100100000001
3	010100000000	010100000001
4	000010000000	000010000001
5	100010000000	100010000001
6	010010000000	010010000001
7	001010000000	001010000001
8	101010000000	101010000001
9	100001000000	100001000001
10	010001000000	010001000001
11	001001000000	001001000001
12	101001000000	101001000001
13	000101000000	000101000001
14	100101000000	100101000001
15	010101000000	010101000001
16	100000100000	100000100001
17	010000100000	010000100001
18	001000100000	001000100001
19	101000100000	101000100001
20	000100100000	000100100001
21	100100100000	100100100001
22	010100100000	010100100001
23	000010100000	000010100001
24	100010100000	100010100001
25	010010100000	010010100001
26	001010100000	001010100001
27	101010100000	101010100001

【図5】

番号	通常コード	特定コード	番号	通常コード	特定コード
1	1000000010001	100000000101	26	0101000010001	010100100101
2	0100000010001	010000000101	27	0000100010001	000010100101
3	0010000010001	001000000101	28	1000100010001	100010100101
4	1010000010001	101000000101	29	0100100010001	010010100101
5	0001000010001	000100000101	30	0010100010001	001010100101
6	1001000010001	100100000101	31	1010100010001	101010100101
7	0101000010001	010100000101	32	10000100010001	1000000010101
8	0000100010001	000010000101	33	010000100010001	0100000010101
9	1000010000001	100001000001	34	001000100010001	0010000010101
10	0100010000001	010001000001	35	101000100010001	1010000010101
11	0010010000001	001001000001	36	000101000010001	0001000010101
12	1010010000001	101001000001	37	10010100010001	1001000010101
13	0000010000001	000001000001	38	01010100010001	0101000010101
14	0100001000001	010000100001	39	100000001010001	1000100010101
15	0010001000001	001000100001	40	010000001010001	0100100010101
16	1010001000001	101000100001	41	001000001010001	0010100010101
17	0001010000001	000101000001	42	101000001010001	1010100010101
18	1001010000001	100101000001	43	00001010010001	0000100010101
19	0101001000001	010100100001	44	10010010010001	1000010010101
20	1000000010001	100000000101	45	010100001010001	0100001010101
21	0100000010001	010000000101	46	001010001010001	0010001010101
22	0010000010001	001000000101	47	10001010010001	1010010010101
23	1010000010001	101000000101	48	0001001010001	0001000010101
24	0001000010001	000100000101	49	0100101010001	0101001010101
25	1001000010001	100100000101	50	1010101010001	1001001010101

[図1]

番号	ビットパターン
1	000100000000
2	100100000000
3	010100000000
4	000010000000
5	100010000000
6	010010000000
7	001010000000
8	101010000000
9	000001000000
10	100001000000
11	010001000000
12	001001000000
13	101001000000
14	000010100000
15	100101000000
16	010101000000
17	000000100000
18	100000100000
19	010000100000
20	001000100000
21	101000100000
22	000100100000
23	100100100000
24	010100100000
25	000001010000
26	100001010000
27	010010100000
28	001010100000
29	101010100000
30	000000010000
31	100000010000
32	010000010000
33	001000010000
34	101000010000
35	000010001000
36	100100010000
37	010100010000
38	000001001000
39	100010010000
40	010010010000
41	001001001000
42	101010010000
43	000001010000
44	100001010000
45	010001010000
46	001001010000
47	101001010000
48	000010101000
49	100101010000
50	010101010000
51	000000010000
52	100000010000
53	010000010000
54	001000010000
55	101000010000
56	000100010000
57	100100010000
58	010100010000
59	000010001000
60	100010001000

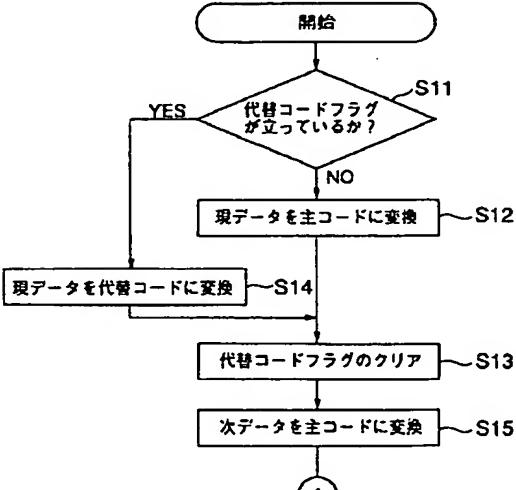
[図2]

番号	主コードA
1	000100000000
2	100100000000
3	010100000000
4	000010000000
5	100010000000
6	010010000000
7	001010000000
8	101010000000
9	000001000000
10	100001000000
11	010001000000
12	101001000000
13	000001010000
14	100101000000
15	010101000000
16	001010100000
17	101001010000
18	000001010000
19	100000100000
20	000100100000
21	101000100000
22	000100100000
23	100100100000
24	010100100000
25	000001010000
26	100001010000
27	010010100000
28	001010100000
29	101010100000
30	000000010000
31	101000010000
32	000100010000
33	100100010000
34	010100010000
35	000010001000
36	100000010000
37	000100010000
38	101000010000
39	000001001000
40	100000100000
41	000100010000
42	101000010000
43	000001010000
44	100100010000
45	010100010000
46	001010100000
47	101001010000
48	000001010000
49	100000100000
50	000100100000
51	101000100000
52	000000010000
53	100000010000
54	000100010000
55	101000010000
56	000100010000
57	100100010000
58	010100010000
59	000010001000
60	100010001000

[図6]

番号	代替コード
1	000100000000
2	010100000000
3	000010000000
4	010010000000
5	001010000000
6	000001000000
7	010001000000
8	001001000000
9	000100100000
10	010100100000
11	000000100000
12	010000100000
13	000100010000
14	000100010000
15	010100010000
16	000001010000
17	010000100000
18	001000100000
19	000000010000
20	010000010000
21	001000010000
22	000100010000
23	010100010000
24	000001001000
25	010010001000
26	001010001000
27	000001010000
28	010001010000
29	001001010000
30	000101010000
31	010101010000
32	000000001000
33	010000001000
34	001000001000
35	000000001000
36	010100001000
37	000000001000
38	010000001000
39	001000001000
40	000000001000
41	010000001000
42	001000001000
43	000100001000
44	010100001000
45	000000001000
46	010000001000
47	001000001000
48	000000001000
49	010000001000
50	000000001000
51	010000001000
52	001000001000
53	010000001000
54	000000001000
55	000100001000
56	010100001000
57	000000001000
58	010000001000
59	001010001000
60	000000001000

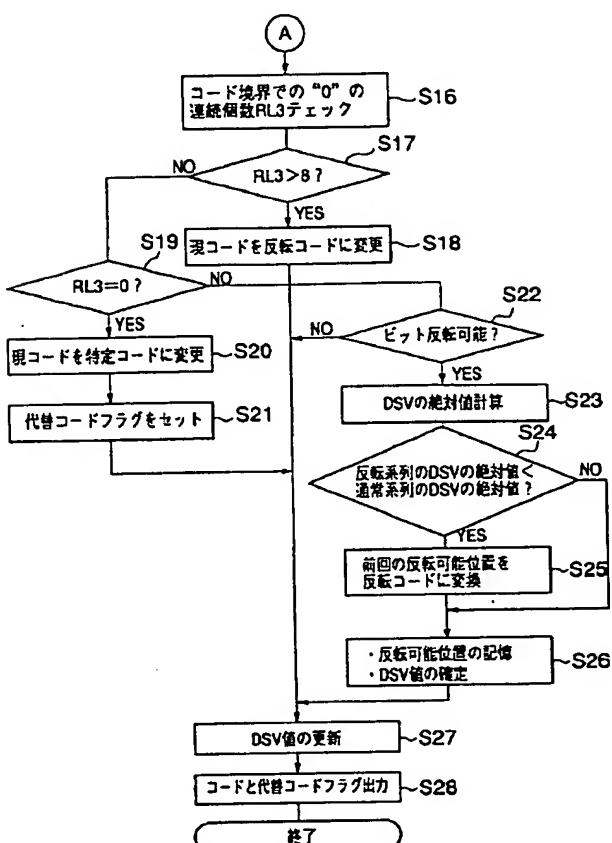
[図10]



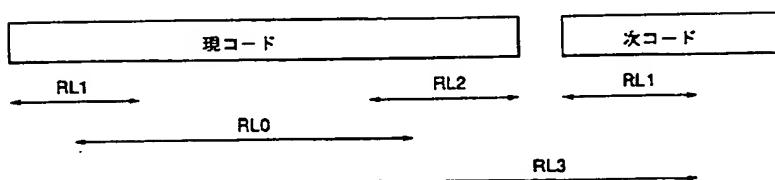
【図4】

番号	主コードB	番号	主コードB	番号	主コードB
1	001000000001	36	0010010001001	71	010101000101
2	101000000001	37	101001001001	72	1000000100101
3	1000000010001	38	000101001001	73	010000100101
4	010000010001	39	100101001001	74	001000100101
5	001000010001	40	010101001001	75	101000100101
6	101000010001	41	1000000101001	76	000100100101
7	0001000010001	42	0100000101001	77	100100100101
8	1001000010001	43	0010000101001	78	010100010101
9	0101000010001	44	1010000101001	79	0000010100101
10	00000100010001	45	0001000101001	80	100000010101
11	10000100010001	46	1001000101001	81	0100010100101
12	01000100010001	47	0101000101001	82	001010100101
13	0010100010001	48	000001010001	83	101010100101
14	1010100010001	49	1000000101001	84	1000000010101
15	1000000010001	50	0100000010001	85	0100000010101
16	0100000010001	51	0010000010001	86	0010000010101
17	0010000010001	52	1010000010001	87	1010000010101
18	1010000010001	53	1000000001001	88	00010000010101
19	00010100010001	54	0100000001001	89	10010000010101
20	10010100010001	55	0010000001001	90	01010000010101
21	01010100010001	56	1010000001001	91	00001000010101
22	10000000010001	57	0001000001001	92	10001000010101
23	01000000010001	58	1001000001001	93	01001000010101
24	00100000010001	59	0101000001001	94	00101000010101
25	10100000010001	60	0000010000101	95	10101000010101
26	00010000010001	61	1000000001001	96	10000000010101
27	10010000010001	62	0100000001001	97	01000000010101
28	01010000010001	63	0010000001001	98	00100000010101
29	00001000010001	64	1010100000101	99	10100000010101
30	10001000010001	65	1000000000101	100	000010000010101
31	01001000010001	66	0100000000101	101	100100000010101
32	00101000010001	67	0010000000101	102	010100000010101
33	10101000010001	68	1010000000101		
34	10000000010001	69	0001010000101		
35	01000000010001	70	1001010000101		

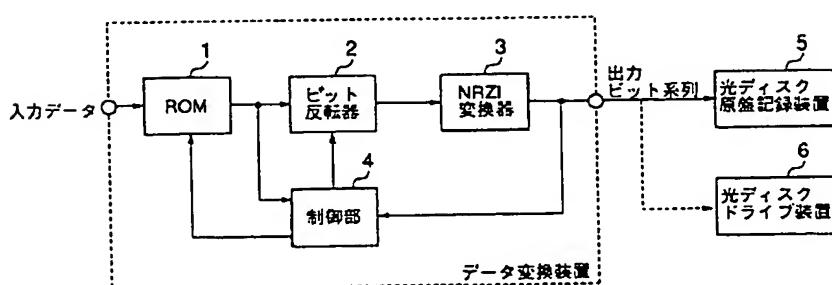
【図11】



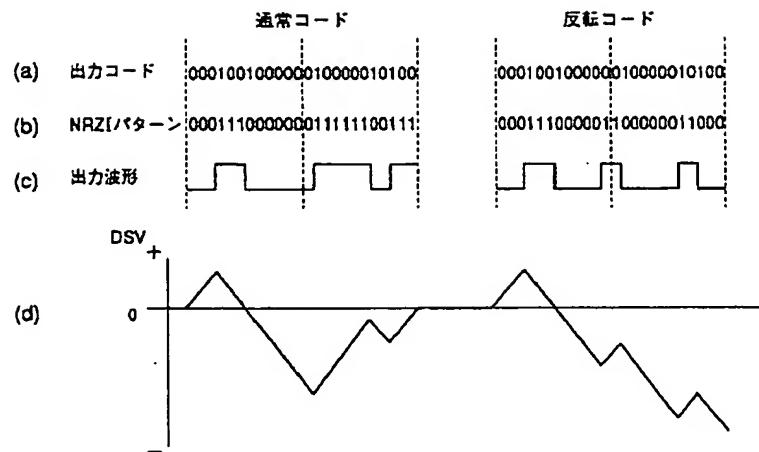
【図7】



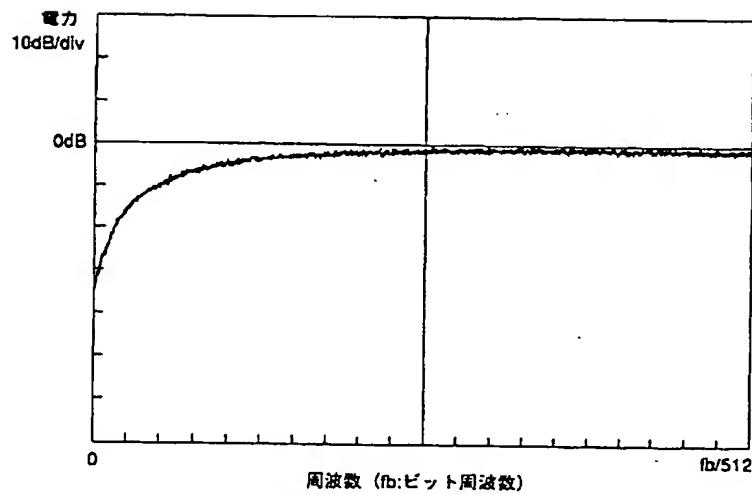
【図9】



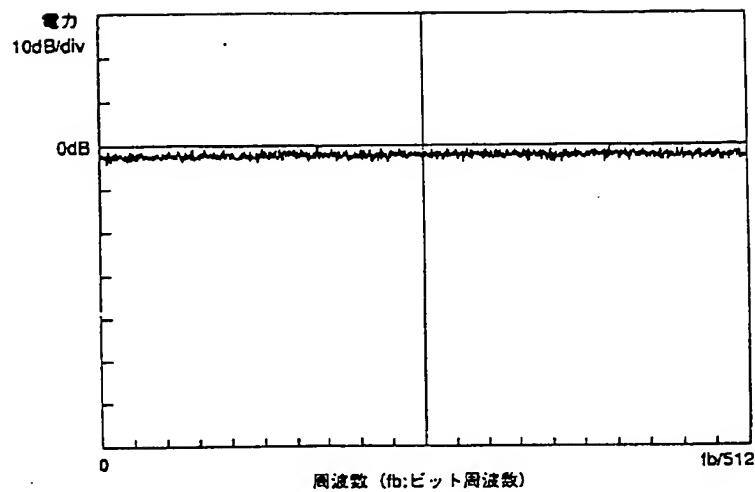
【図8】



【図12】



【図13】



**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- BLACK BORDERS**
- IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- FADED TEXT OR DRAWING**
- BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- SKEWED/SLANTED IMAGES**
- COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- GRAY SCALE DOCUMENTS**
- LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- OTHER:** _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.

THIS PAGE BLANK (USPTO)